

La descoperirea muniției neexplodante,

RESPECTAȚI URMĂTOARELE REGULI

PREVENTIVE:

NU o atingeți, NU o loviți și NU o mișcați.

NU o introduceți în foc.

NU o duceți la fier vechi.

NU încercați să demontați focoasele sau

alte elemente componente.

Discutați cu copiii toate aceste reguli preventive

și explicați-le pericolul

la care s-ar putea expune dacă nu le respectă.

unțați imediat organul de poliție cel mai apropiat sau

iați la numărul unic pentru situații de urgență 112.

Semnul distinctiv internațional al protecției civile este reprezentat de un triunghi echilateral albastru pe fond portocaliu, conform Convenției de la Geneva din 1949.

ÎN CAZUL ACCIDENTELOR CHIMICE

nunțați imediat la numărul unic pentru apeluri de urgență 112, locul și natura accidentului.

Depărtați-vă de locul accidentului

și ajutați-i și pe alții să părăsească zona.

I călcați și nu atingeți substanțele periculoase

rezultate din accident.

Nu sunați! Nu inhalati gaze sau fum

din zona accidentului.

rotejați-vă căile respiratorii până părăsiți zona, cu orice mijloc de preferință material textil.

Stați departe de victimele accidentului

până la identificarea substanței și

a gradului de periculozitate.

RETINETI !

Nu intrăti în panică! Păstrați-vă calmul și încercați să-i liniștiți și pe cei din jurul vostru.

- Asigurați întâi protecția copiilor, a bătrânilor și a femeilor !

- Aplicați măsurile de protecție și respectați regulile de comportare specifice tipului de calamitate sau catastrofă produs.

RECUNOAȘTEȚI ACEST SEMN ?

Îl puteți vedea pe unele usi ale

încăperilor din subsolurile blocurilor

sau chiar pe unele clădiri.

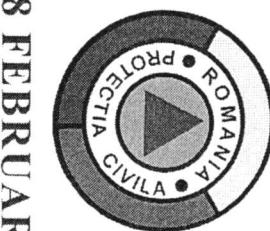
Acolo vă puteți adăposti

la nevoie,

în situații speciale.

CĂUTAȚI-L ÎN ZONA
ÎN CARE LOCUȚI !

ZIUA PROTECȚIEI CIVIL
DIN ROMÂNIA



RISCURILE NU ALE(**ȘI NU ASTEAPTĂ !**

MINISTERUL AFACERILOR INTERNE
DEPARTAMENTUL PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ
INSPECTORATUL PENTRU SITUAȚII DE URGENȚĂ
„General Eremia Grigorescu” AL JUDEȚULUI GALAȚI



112

NUMĂR UNIC PENTRU
APELURI DE URGENȚI

